

Siteseeing @ Economische Apps 2

Op het internet is heel veel te vinden wat bruikbaar is voor docenten. Deze rubriek probeert u de bomen in het bos te laten zien, ditmaal het tweede deel van economische apps. Tips of opmerkingen over deze rubriek kunnen worden achter gelaten via twitter: @citroengeelnl of via de mail: emhoekman@citroengeel.nl

Wie: Socrative
Wat: App voor maken online quizen
Waar: Appstore → socrative



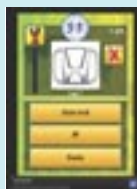
Wie: Pioneer lands
Wat: Game app over productiefactoren
Waar: Appstore → Pioneer lands



Wie: De groot economische quiz
Wat: App met economische quiz
Waar: Appstore →



Wie: Logoquiz
Wat: Game app over logokennis
Waar: Appstore → logo quiz



Wie: Wonga bazaar
Wat: Game app inkoop en verkoop
Waar: Appstore → Wonga bazaar



Wie: Entrepreneur
Wat: Handelsgame app
Waar: Appstore → Entrepreneur

Wie: Inspiratiemiddag economische apps
Wat: Inspiratie gebruik eco apps
Waar: Een kroeg in Zwolle, 1 februari 2013
www.citroengeel.nl/inspiratiemiddag

Een programma waarbij de docent vragen stelt en live kan zien wat zijn leerlingen antwoorden. Het is een zeer gebruiksvriendelijk programma, wat niet alleen draait op de iPad maar op alle systemen. Je kunt als docent je eigen vragen invoeren, zowel open als multiple choice. De leerlingen loggen in jouw lokaal in en zie de vragen. Je kunt de vragen per stuk activeren of het totaalpakket starten. Leuke extra optie is de leerlingen tegen elkaar laten racen met bootjes. Een goed antwoord betekent een plaats vooruit, welk team beantwoordt zo snel en zo goed mogelijk de vragen?

Een spel over productiefactoren. Je bevindt je in het oude wilde westen. Je moet proberen zoveel mogelijk geld te verdienen in een zo kort mogelijke tijd. Je moet graan oogsten, dit vermalen en de bloem verkopen. Je kunt na een aantal levels ook personeel inhuren om taken voor jou te doen.

Een quiz van tijdschrift Relevant. 50 vragen over de economie onderwerpen. De vragen zijn best pittig, maar met hulp van het internet is de quiz zeker op te lossen.

In de appstore zijn verschillende logo-quizen te vinden. Welk logo hoort bij welk bedrijf. Hoe sneller je bent hoe meer punten. Geschikt bij lessen over marketing.

Een spel over vraag en aanbod. Je bent een handelaar in een oud dorpje. Je bevindt je op een markt en je probeer goederen als graan en rijst met zoveel mogelijk winst te verkopen. Je moet echter rekening houden met de schommeling in de economische conjunctuur. Vermakelijk spel en met goede vragen erbij geschikt voor lessen over vraag & aanbod / BEP / resultatenrekenin.g

Een bordspel op de iPad voor 1 tot 4 spelers. Je bouwt fabrieken en winkels over de hele wereld. Het ene land is echter betere vestigingsplaats dan het andere land en ook de conjunctuur schommelt. Wie het eerst 1 miljoen heeft wint. De game biedt veel mogelijkheden voor lessen bijvoorbeeld comparatieve kosten of investeren.

Op 1 februari verzorgen Gerriët van Zuthem en Evelien Hoekman weer een inspiratieborrel voor economie- en M&O-docenten. Ditmaal is het onderwerp economische apps voor in de klas. Neem uw iPad mee, laat u inspireren en deel uw ervaringen met collega's.